

## Temario y estructura del curso por módulos

### MÓDULO 01: INTERFAZ Y NAVEGACIÓN. CREACIÓN DE PAISAJES NATURALES.

Aprenderás cómo moverte dentro de la interfaz, ¡como si fuera en juego de video! Crearás increíbles entornos naturales y urbanos.

#### Colocación y edición de objetos:

- Rotación - Escala - Copia

#### Alteración de condiciones climáticas

Cambia en un sólo click la hora del día, alterna condiciones naturales como lluvia, nieve y viento. Define la posición del sol y observa cambios de iluminación en tiempo real.

#### Creación y edición de paisaje natural

Esculpir - pintar - erosionar - cuerpos de agua. Aprenderás a colocar algunos de los cientos de elementos naturales que ofrece Twinmotion: Árboles - Arbustos - Rocas  
Aplica texturas de la gran librería incorporada: Pasto - Grava - Arena - Terracerías - Flores

#### Incorporación de contexto real

Utiliza la geolocalización para colocar tus proyectos en ubicaciones reales, importa contextos urbanos con calles, parques y edificios de forma automática.

#### Time lapse día / noche

### MÓDULO 02: IMPORTACIÓN DE MODELOS 3D DESDE DISTINTOS SOFTWARES. MATERIALES Y LUCES.

Daremos recomendaciones y tips para preparar tus archivos desde los programas que uses para modelar, una vez en TM aprenderás cómo crear materiales y luces increíbles.

Actualización de modificaciones de tus modelos desde su programa nativo.

Materiales:

Creación de materiales desde cero

Edición:

Escala

Color

Reflexión

Orientación

Guardar mis materiales para futuros proyectos.

Creación y edición de luces.

Incorporar elementos decorativos y mobiliario.  
Escala humana y animales.

### MÓDULO 03: RENDERIZADO DE IMÁGENES Y VIDEOS

En esta sesión aprenderás a darle ese toque artístico a tus renders. Producirás tu primer recorrido virtual, ¡listo para subirlo a youtube!

Guardar ubicación de las diferentes cámaras.  
Configuración de formatos de salida de tus imágenes.  
Aplicación de estilos gráficos y filtros a tus renders.

Videos

Consejos de narrativa para tus recorridos virtuales.

Movimiento de la cámara y animación.

Trazo de rutas de movimiento para personas, bicicletas y automóviles.

Sonidos ambientales y efectos visuales.

Producción de clips de video.

Edición

Exportación a diferentes formato.

